На языке C в терминах API Windows разработать программу, выполняющую следующие действия:

1. С помощью функции createprocess создает новый процесс

2. Ожидает завершения этого процесса

3. Выводит на экран "Bye"

4. Завершает работу

В созданный программой процесс включить ожидание длительностью 5 секунд и затем вывод "Hello!".

Листинг программы:

#include <windows.h>

#include <stdio.h>

#include <tchar.h>

void \_tmain( int argc, TCHAR \*argv[] )

{

STARTUPINFO si;

PROCESS\_INFORMATION pi;

ZeroMemory( &si, sizeof(si) );

si.cb = sizeof(si);

ZeroMemory( &pi, sizeof(pi) );

Sleep(5000); // Ожидание 5 секунд

printf("Hello"); // Вывод Hello

// Start the child process.

if( !CreateProcess( "c:\\windows\\notepad.exe", // No module name (use command line)

NULL, // Command line

NULL, // Process handle not inheritable

NULL, // Thread handle not inheritable

FALSE, // Set handle inheritance to FALSE

0, // No creation flags

NULL, // Use parent's environment block

NULL, // Use parent's starting directory

&si, // Pointer to STARTUPINFO structure

&pi ) // Pointer to PROCESS\_INFORMATION structure

)

{

printf( "CreateProcess failed (%d).\n", GetLastError() );

return;

}

// Wait until child process exits.

WaitForSingleObject( pi.hProcess, INFINITE );

// Close process and thread handles.

CloseHandle( pi.hProcess );

CloseHandle( pi.hThread );

printf("\nBye\n"); // Вывод Bye после завершения программы

}